INSTRUKCJA OBSŁUGI

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732S Rev.2.0
Polish. 10/2016

Informacje o urządzeniu Gear VR

Urządzenie Samsung Gear VR umożliwia po podłączeniu do niego urządzenia przenośnego odtwarzanie treści 2D, 3D i materiałów zapewniających kąt widzenia 360 stopni.

Możesz również wyświetlać strony WWW i własnoręcznie zapisane obrazy i filmy zapewniające kąt widzenia 360 stopni. Aby zapewnić sobie jeszcze więcej wrażeń, do urządzenia przenośnego podłącz inne urządzenia, takie jak kontrolery gier lub zestawy słuchawkowe Bluetooth (sprzedawane oddzielnie).



Spis treści

Informacje o urządzeniu Gear VR

Przeczytaj najpierw

Wprowadzenie

7 Zawartość opakowania

8 Wygląd urządzenia

13 Podłączanie urządzenia przenośnego i zakładanie urządzenia Gear VR

27 Instalowanie aplikacji Gear VR (Oculus)

Podstawowe informacje

30 Korzystanie z panelu dotykowego

32 Przesuwanie wskaźnika lub ekranu

33 Wybieranie elementów

33 Korzystanie z menu uniwersalnego

36 Pobieranie aplikacji i treści

37 Wyświetlanie powiadomień odebranych na urządzeniu przenośnym

Wyświetlanie treści

39 Wyświetlanie treści na ekranie startowym Oculus

43 Wyświetlanie treści na urządzeniu przenośnym

44 Wyświetlanie treści online

Ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Załącznik

65 Rozwiązywanie problemów

Przeczytaj najpierw

- Aby bezpiecznie i prawidłowo korzystać z urządzenia Samsung Gear VR (nazywane też Gear VR), należy uważnie przeczytać tę instrukcję.
- Aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia urządzeń, przed użyciem urządzenia Gear VR zapoznaj się z informacjami i ostrzeżeniami dotyczącymi zdrowia i bezpieczeństwa.
- Z urządzenia Gear VR należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem. Korzystanie z urządzenia Gear VR do innych celów może spowodować obrażenia ciała.
- Urządzenie Gear VR nie może działać samodzielnie. Aby korzystać z urządzenia Gear VR, należy podłączyć do niego urządzenie przenośne. Listę zgodnych urządzeń przenośnych można znaleźć w witrynie *www.samsung.pl*.
- Aby użyć urządzenia przenośnego z urządzeniem Gear VR, oprogramowanie urządzenia przenośnego należy zaktualizować do najnowszej wersji.
- Niektóre języki lub zawartość mogą być niedostępne w zależności od regionu i operatora sieci.
- Aby wyświetlić licencję open source na urządzenie Gear VR, przejdź do strony *opensource.samsung.com*.

Ikony pomocnicze



Ostrzeżenie: sytuacje, które mogą spowodować zranienie użytkownika lub innych osób



Przestroga: sytuacje, które mogą spowodować uszkodzenie urządzenia lub innego sprzętu



Uwaga: wskazówki, uwagi i dodatkowe informacje

Wprowadzenie

Zawartość opakowania

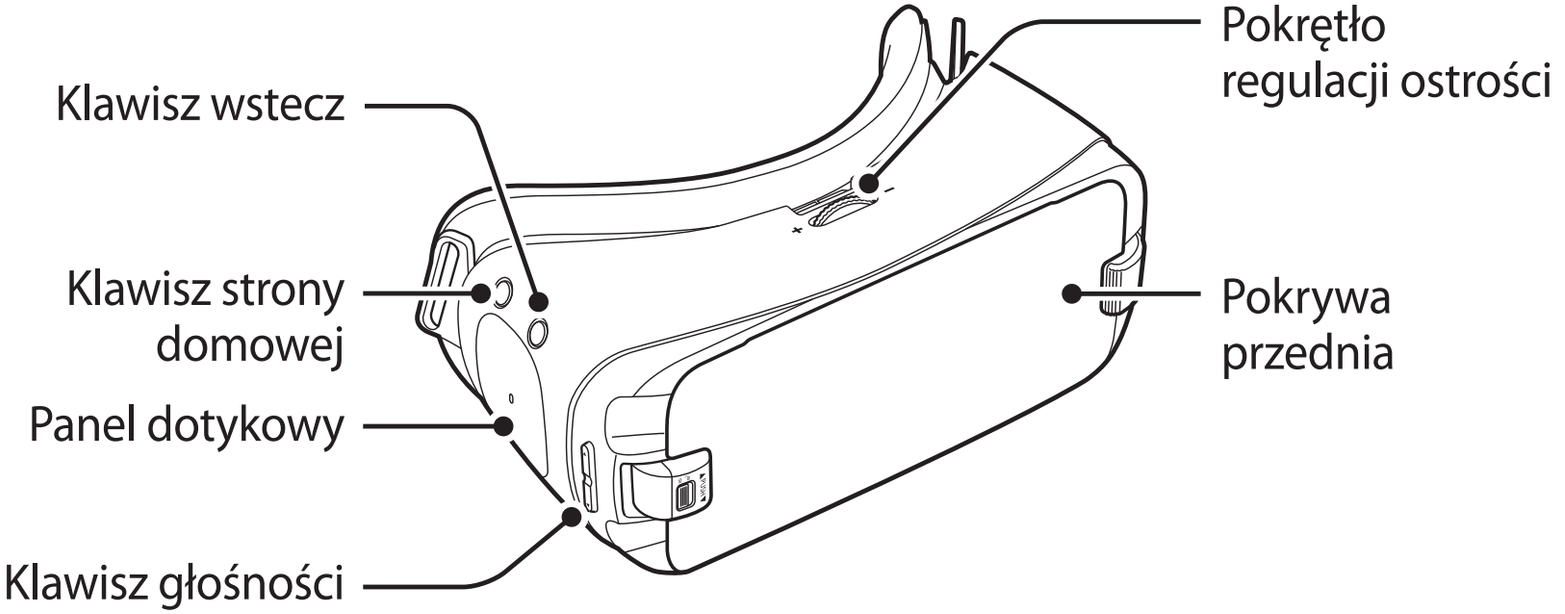
Należy sprawdzić, czy pudełko z produktem zawiera następujące elementy:

- Urządzenie Gear VR, pasek górny, główny pasek, złącze Micro USB i instrukcja obsługi



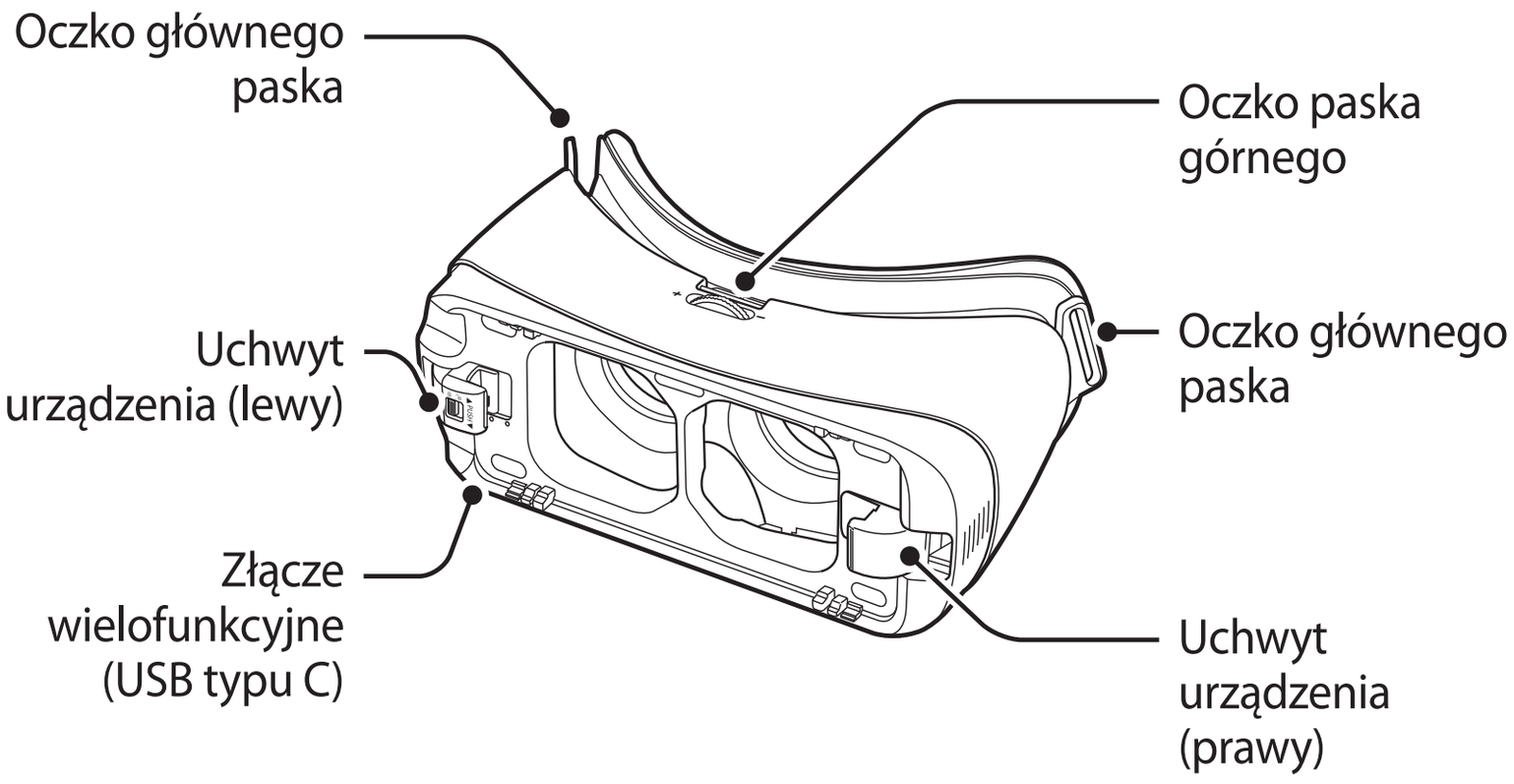
- Elementy dostarczane wraz z urządzeniem i wszelkie dostępne akcesoria mogą się różnić w zależności od kraju lub operatora sieci.
- Dostarczone akcesoria są przeznaczone tylko dla tego urządzenia i mogą być niezgodne z innymi urządzeniami.
- Wygląd urządzenia i jego specyfikacje mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.
- Należy używać tylko akcesoriów zatwierdzonych przez firmę Samsung. Korzystanie z niezatwierdzonych akcesoriów może spowodować problemy z wydajnością oraz usterki nieobjęte gwarancją.
- Dostępność akcesoriów może ulec zmianie i zależy wyłącznie od ich producentów. Więcej informacji na temat dostępnych akcesoriów można znaleźć w witrynie internetowej firmy Samsung.

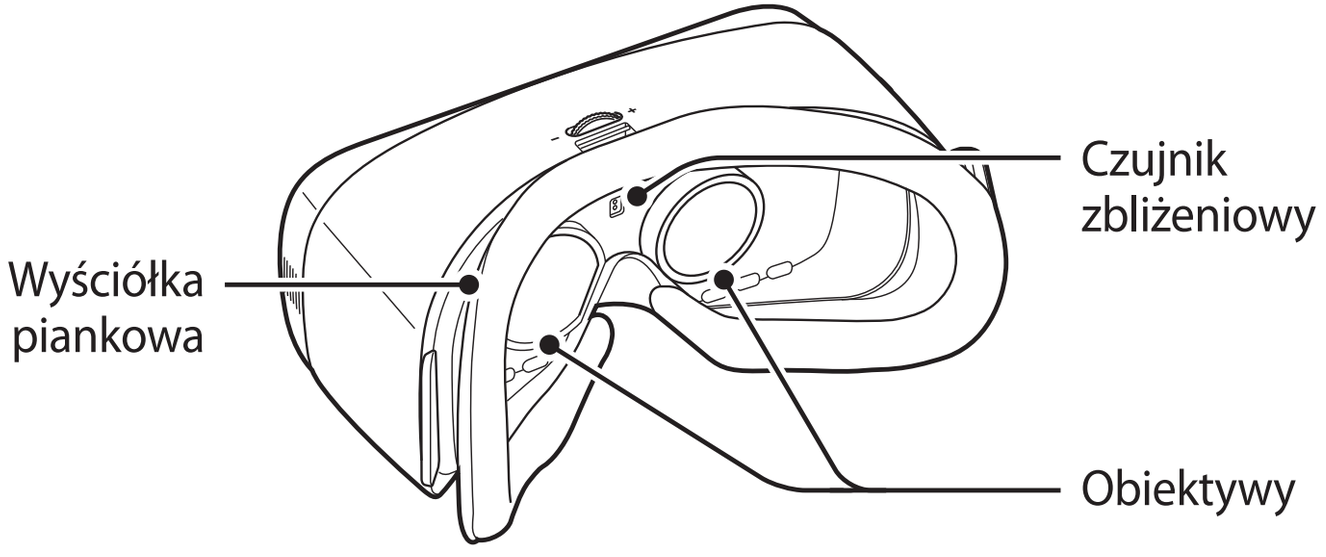
Wygląd urządzenia



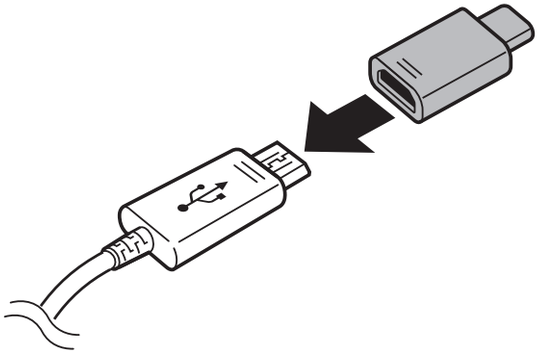
Panel dotykowy i klawisze	Funkcja
Panel dotykowy	• Dotknij element, aby go wybrać. Aby przejść do następnego lub poprzedniego elementu, przeciągnij palcem do przodu lub do tyłu. Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z rozdziałem Korzystanie z panelu dotykowego. (str. 30)

Panel dotykowy i klawisze		Funkcja
	**Ekran startowy**	• Naciśnij, aby powrócić do ekranu startowego Oculus.
	**Wstecz**	• Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego ekranu. • Naciśnij i przytrzymaj, aby otworzyć uniwersalne menu. Można tam wyświetlić stan urządzenia Gear VR oraz skonfigurować ustawienia.
	**Głośność**	• Naciśnij, aby dostosować głośność urządzenia Gear VR.
	**Pokrętło regulacji ostrości**	• Obróć, aby ustawić ostrość przez regulację odległości między urządzeniem przenośnym a obiektywami urządzenia Gear VR.


Oczko głównego paska
Oczko paska górnego
Uchwyt urządzenia (lewy)
Oczko głównego paska
Złącze wielofunkcyjne (USB typu C)
Uchwyt urządzenia (prawy)


Czujnik zbliżeniowy
Wyściółka piankowa
Obiektywy

- Urządzenie Gear VR nie wymaga ładowania, ponieważ jest zasilane z baterii urządzenia przenośnego.
- Urządzenie przenośne można ładować, podłączając ładowarkę do złącza wielofunkcyjnego urządzenia Gear VR. Należy używać tylko ładowarek akceptowanych przez firmę Samsung. Użycie innych ładowarek może spowodować wybuch baterii lub uszkodzenie urządzenia.
  - W przypadku korzystania z ładowarki Micro USB złącze Micro USB należy podłączyć przed podłączeniem ładowarki do urządzenia Gear VR. Złącze Micro USB umożliwia jedynie ładowanie baterii.



- W przypadku korzystania z urządzenia Gear VR, gdy ładowarka jest podłączona do złącza wielofunkcyjnego, urządzenie jest zasilane ładowarką i nie pobiera prądu z baterii urządzenia przenośnego. W przypadku korzystania z zawartości wymagającej większego poboru (powyżej 1 A), gdy ładowarka jest podłączona, urządzenie Gear VR korzysta z dwóch źródeł zasilania. W sytuacjach zwiększonego poboru prądu urządzenie Gear VR jest zasilane przez ładowarkę i baterię urządzenia przenośnego jednocześnie.
- Jeśli urządzenie Gear VR nie jest używane, gdy ładowarka jest podłączona, ładowana będzie bateria urządzenia przenośnego.
- Jeśli urządzenie Gear VR zostanie odłączone od ładowarki podczas jego używania, obraz na ekranie może być przez chwilę nieaktywny. W tym momencie ekran jest ponownie kalibrowany i urządzenie Gear VR może nie rozpoznawać ruchów głowy użytkownika.

• Aby oszczędzać energię, ładowarka powinna być odłączona od zasilania, kiedy nie jest używana. Ładowarka nie jest wyposażona w przełącznik zasilania, dlatego dla oszczędności energii też należy ją odłączać od gniazdka elektrycznego, gdy nie jest używana. Ładowarka powinna znajdować się w pobliżu gniazdka elektrycznego i być łatwo dostępna podczas ładowania.

Podłączanie urządzenia przenośnego i zakładanie urządzenia Gear VR

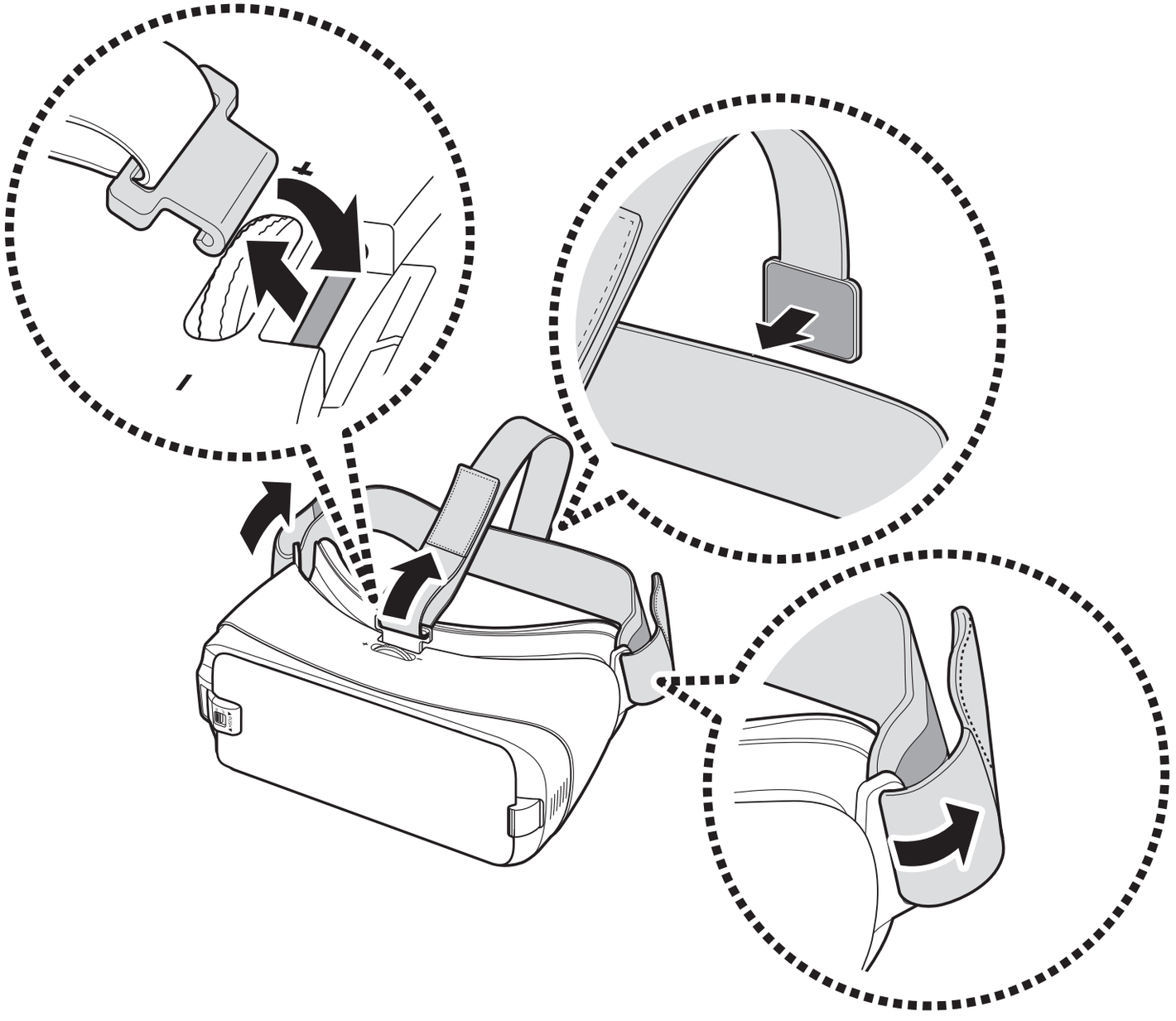
- Nie wkładaj urządzenia Gear VR, jeśli masz na sobie okulary. Może to spowodować obrażenia twarzy. Jeśli potrzebujesz soczewek korekcyjnych, zaleca się noszenie soczewek kontaktowych podczas korzystania z urządzenia Gear VR.
- Jeśli jesteś dalekowidzem lub istnieje duża różnica wady wzroku między twoją lewą i prawą gałką oczną, przed użyciem urządzenia Gear VR załóż korekcyjne soczewki kontaktowe.

- Na urządzeniu Gear VR wstępnie zainstalowano osłony na obiektyw. Zdejmij osłony z obiektywów przed użyciem urządzenia Gear VR, aby obraz był wyraźny.
- Utrzymuj obiektywy w czystości i uważaj, aby się nie porysowały. Jeśli obiektywy się zabrudzą lub zaparują, wyczyść je szmatką do czyszczenia obiektywów.

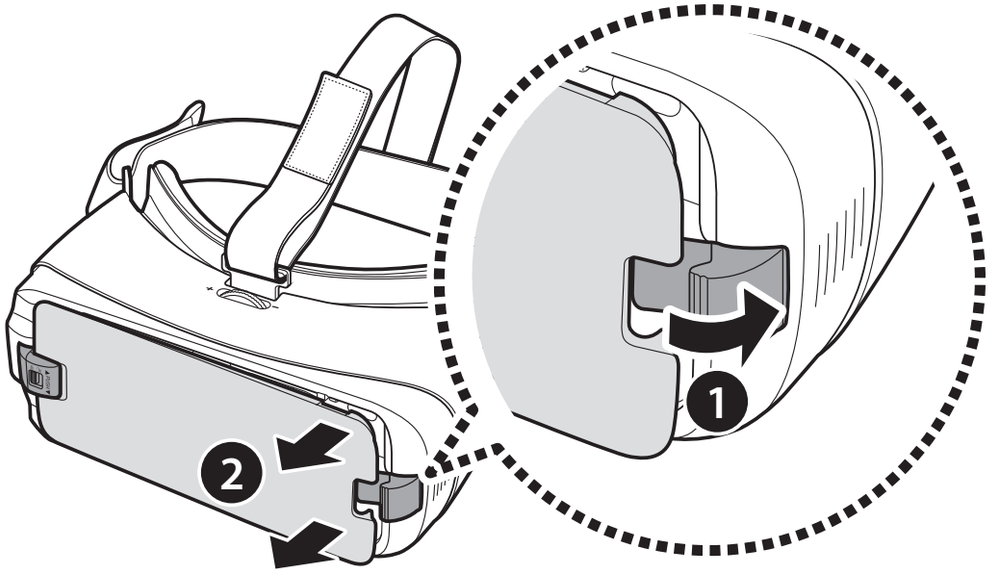
- Wyściółka piankowa może się pobrudzić, jeśli podczas noszenia urządzenia Gear VR spoci się twarz.
- Panel dotykowy działa wyłącznie po założeniu urządzenia Gear VR.
- Gdy nie nosisz urządzenia Gear VR, nie umieszczaj przedmiotów blisko czujnika zbliżeniowego wewnątrz urządzenia Gear VR. Może to spowodować pozostawienie włączonego ekranu urządzenia przenośnego i wyczerpanie jego baterii.

Mocowanie pasków

1 Przełóż końce pasków przez oczka w urządzeniu Gear VR i przymocuj je rzepem.

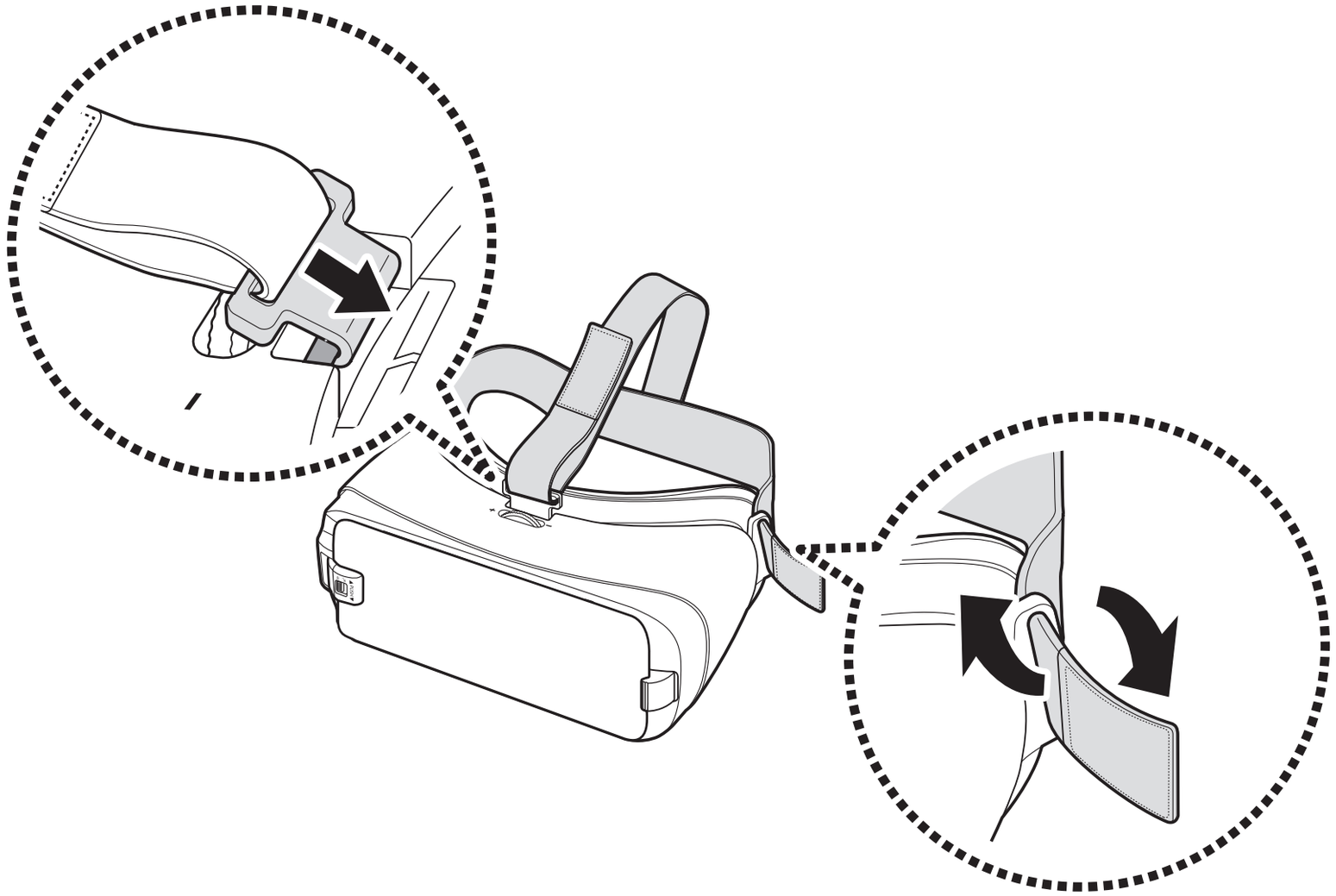


2 Odciągnij uchwyt urządzenia (prawy) w prawo (❶), a następnie zdemontuj pokrywę przednią (❷).



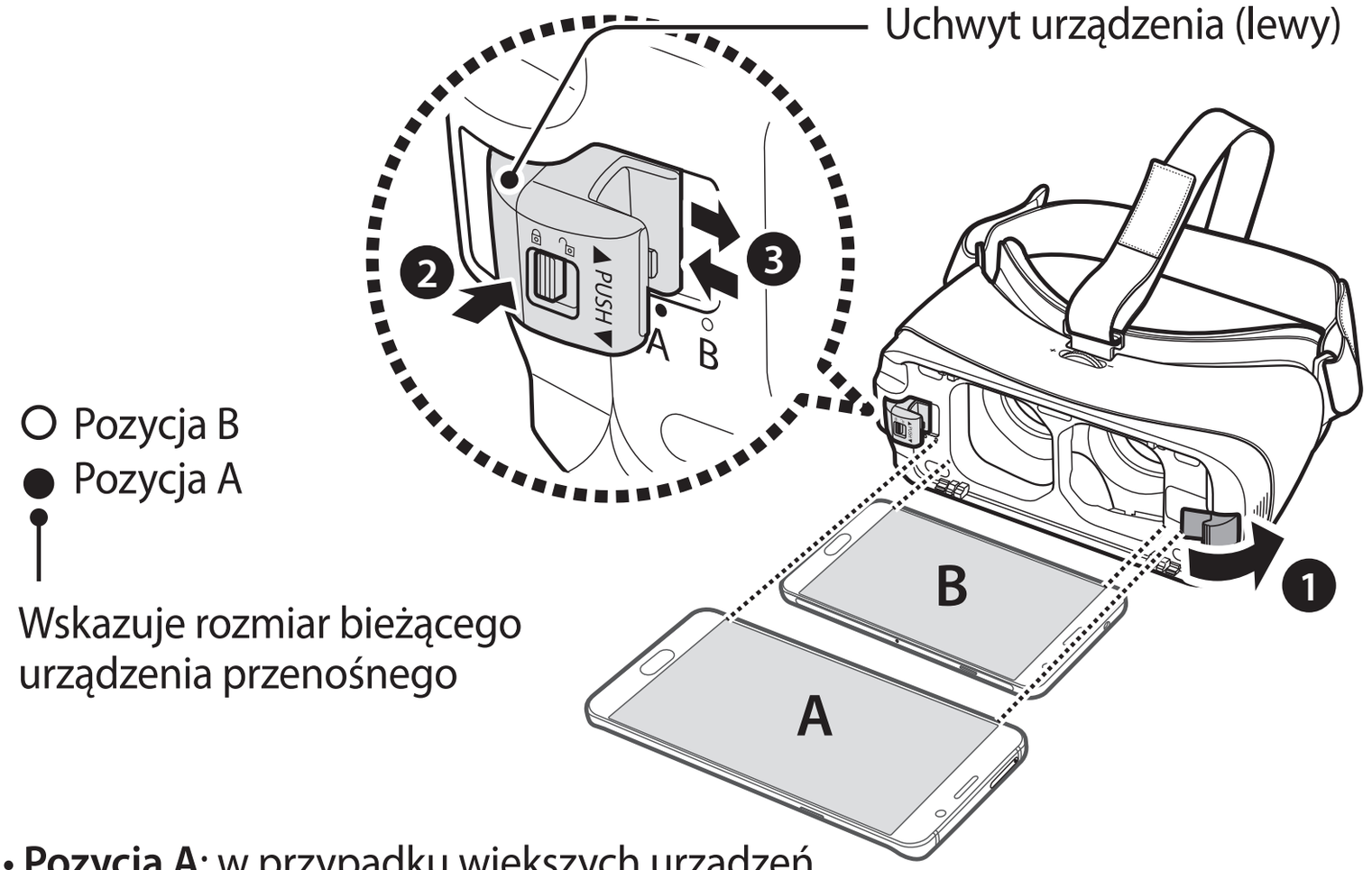
Zdejmowanie pasków

Zdejmij pasek górny, pociągając jego oczko w kierunku wyściółki piankowej. Następnie zdejmij główny pasek z urządzenia Gear VR.



Podłączanie urządzenia przenośnego

1 Odciągnij uchwyt urządzenia (prawy) w prawo do końca (❶). Następnie delikatnie naciśnij uchwyt urządzenia (lewy) (❷) i przesuń go do pozycji A lub B (❸), w zależności od rozmiaru ekranu urządzenia przenośnego, którego chcesz użyć.

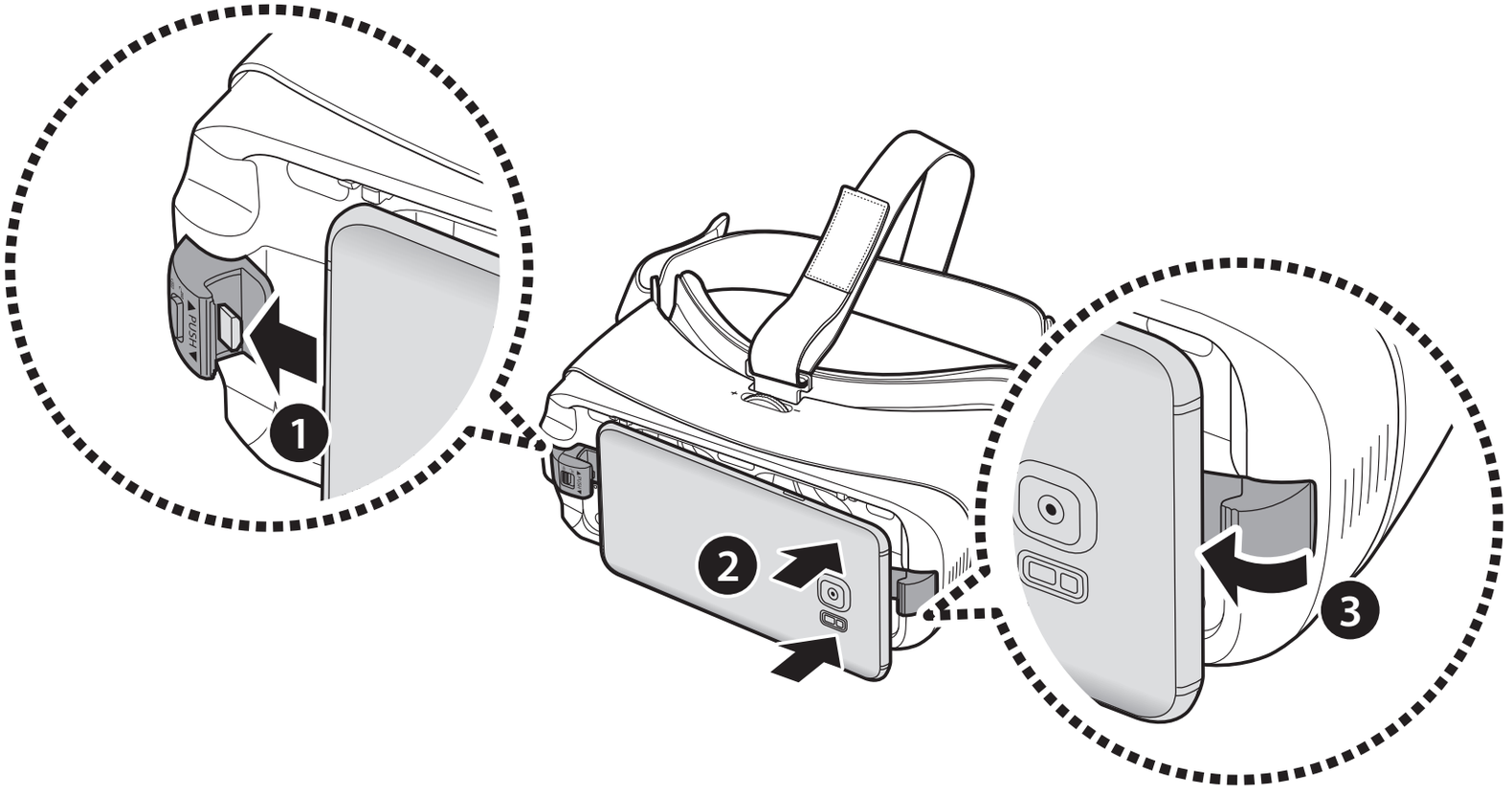


- **Pozycja A**: w przypadku większych urządzeń.
- **Pozycja B**: w przypadku mniejszych urządzeń.

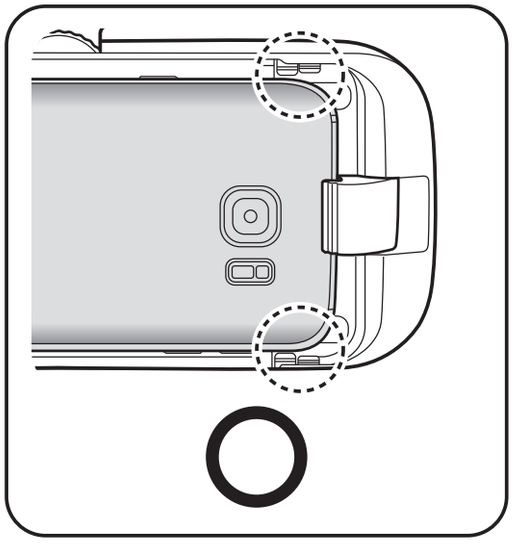
2 Po włączeniu urządzenia przenośnego podłącz je do złącza w uchwycie na urządzenie (❶).

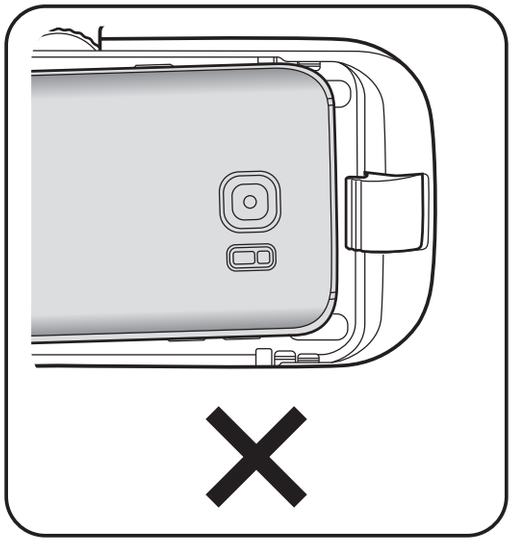
Włóż urządzenie przenośne do urządzenia Gear VR i delikatnie dociśnij je, aż zostanie zablokowane w odpowiednim miejscu (❷). Uchwyt urządzenia (prawy) powróci do swojej wcześniejszej pozycji i zablokuje urządzenie przenośne (❸).

Po prawidłowym podłączeniu urządzenia Gear VR urządzenie przenośne wyemituje sygnał dźwiękowy.



- Nie używaj siły do podłączenia złącza do urządzenia przenośnego. Może to spowodować uszkodzenie złącza.
- Nie wykręcaj ani nie zginaj złącza urządzenia Gear VR podczas podłączania lub odłączania urządzenia przenośnego. Może to spowodować uszkodzenie złącza.
- Dociśnij urządzenie przenośne do urządzenia Gear VR do momentu jego zablokowania. Jeśli urządzenie przenośne nie jest dokładnie zablokowane, może się przypadkowo odłączyć od urządzenia Gear VR i ulec uszkodzeniu.
- Umieszczenie urządzenia przenośnego przechylonego na jedną stronę może spowodować dyskomfort.





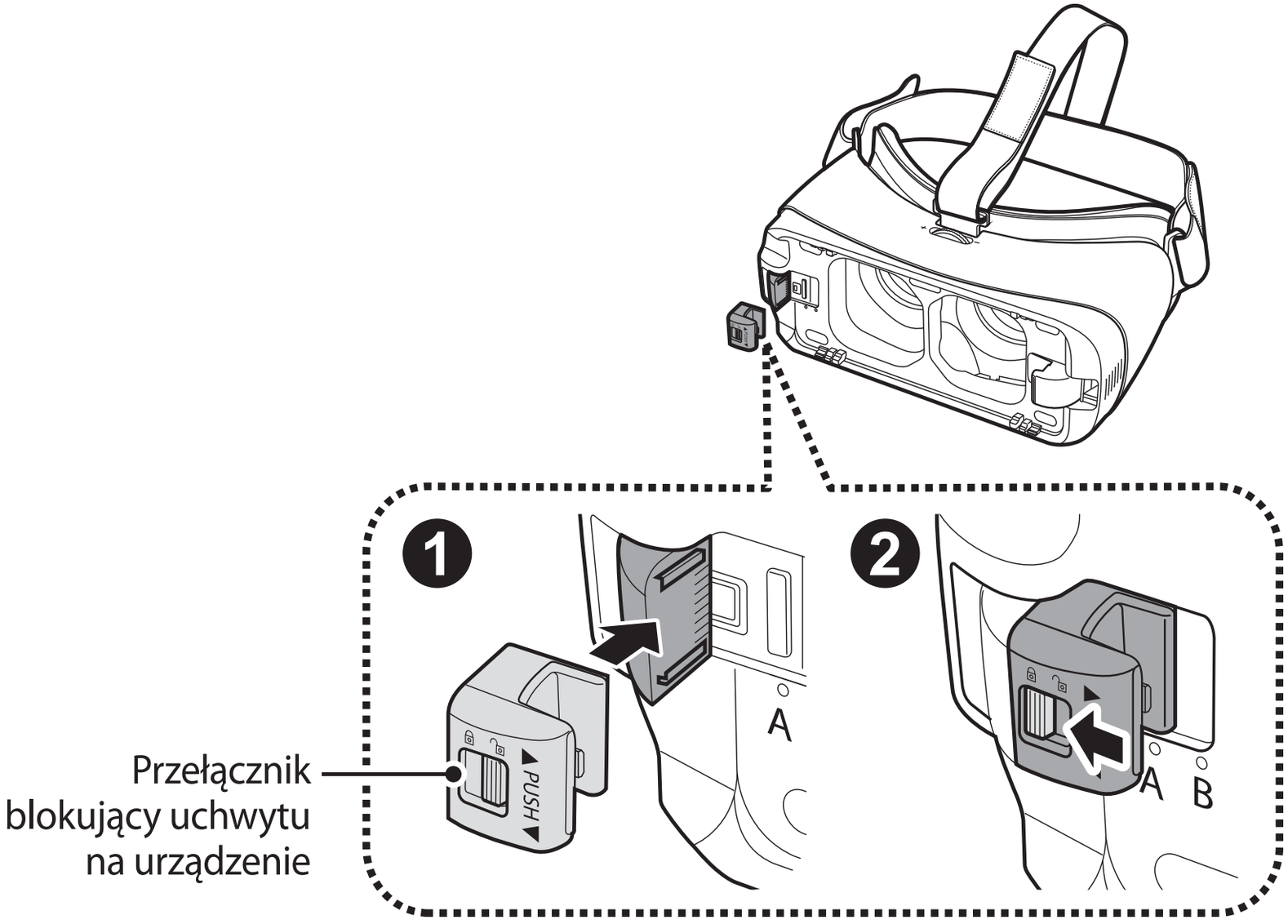
Jeśli dźwięk nie został wyemitowany przy wkładaniu złącza do urządzenia przenośnego, oznacza to, że urządzenie Gear VR mogło go nie rozpoznać. Ponownie podłącz urządzenia, aż usłyszysz dźwięk.

Sprawdzanie blokady uchwytu urządzenia

Upewnij się, że przełącznik blokujący uchwytu urządzenia znajduje się w położeniu . Jeśli urządzenie przenośne nie zostanie dokładnie zablokowane, może się przypadkowo odłączyć od urządzenia Gear VR i ulec uszkodzeniu.

Po odłączeniu uchwytu od urządzenia Gear VR upewnij się, że przełącznik blokujący znajduje się w położeniu , a następnie wsuń uchwyt urządzenia do gniazda (1). Następnie zablokuj uchwyt, przesuwając przełącznik blokujący w położenie (2).

Nie wsuwaj uchwytu na urządzenie do gniazda, jeśli przełącznik blokujący znajduje się w położeniu . Może to spowodować uszkodzenie zasuwki przełącznika blokującego.


Przełącznik
blokujący uchwytu
na urządzenie
1
2
PUSH
A
A
B

Zakładanie urządzenia Gear VR

Załóż urządzenie Gear VR na głowę i wyreguluj długość górnego paska i głównego paska.



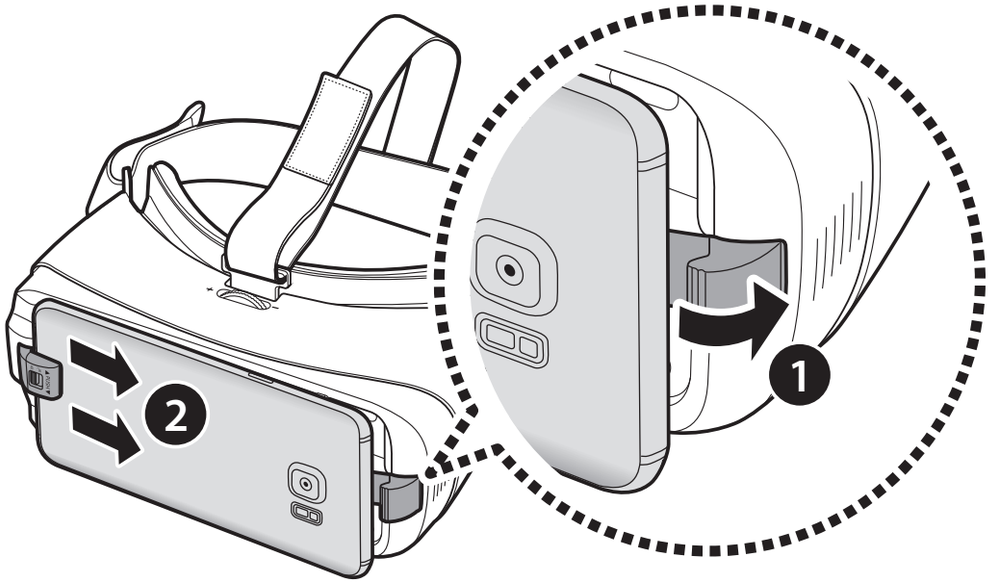
Nie chodź ani nie prowadź pojazdów podczas noszenia urządzenia Gear VR. Zawsze miej świadomość, co znajduje się w Twoim otoczeniu podczas korzystania z urządzenia Gear VR, aby nie zrobić krzywdy sobie i innym.

- Prawidłowo załóż urządzenie Gear VR. Noszenie urządzenia Gear VR przechylonego na jedną stronę może spowodować dyskomfort.
- Jeśli ekran przesunie się w lewo lub w prawo, upewnij się, że uchwyt urządzenia (lewy) znajduje się w prawidłowym położeniu. Ponownie podłącz urządzenie przenośne po przesunięciu uchwytu urządzenia (lewego) w położenie A lub B, w zależności od rozmiaru ekranu urządzenia przenośnego.
- Jeśli ekran jest przechylony, dopasuj urządzenie Gear VR, tak by obraz był wyraźny.
- Aby użyć zestawu słuchawkowego lub zestawu słuchawkowego Bluetooth podczas korzystania z urządzenia Gear VR, podłącz zestaw do urządzenia przenośnego przed podłączeniem go do urządzenia Gear VR. Zestawy słuchawkowe i zestawy słuchawkowe Bluetooth są sprzedawane oddzielnie.

Rozłączanie urządzeń

Po zakończeniu używania urządzenia Gear VR zdejmij z niego urządzenie przenośne.

Odciągnij uchwyt urządzenia (prawy) w prawo (❶), a następnie wyjmij urządzenie przenośne (❷).



Załóż ponownie przednią pokrywę na miejsce po zakończeniu korzystania z urządzenia Gear VR.

Instalowanie aplikacji Gear VR (Oculus)

Aby używać urządzenia Gear VR, należy ręcznie zainstalować aplikację Gear VR. Przy pierwszym podłączeniu urządzenia przenośnego do urządzenia Gear VR instalacja aplikacji rozpocznie się automatycznie.

- Przed instalacją aplikacji upewnij się, że urządzenie przenośne jest podłączone do sieci Wi-Fi lub sieci komórkowej.
- Metoda instalacji oraz wyświetlane ekrany mogą się różnić w zależności od wersji aplikacji.

1 Połącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR.

2 Po odtworzeniu polecenia głosowego o zdjęcie urządzenia przenośnego z urządzenia Gear VR zdejmij z niego urządzenie przenośne.

Na ekranie urządzenia przenośnego wyświetlony zostanie ekran instalacji aplikacji.

3 Na ekranie instalacji aplikacji dotknij **Dalej**.

4 Przeczytaj ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa oraz warunki umowy licencyjnej użytkownika końcowego (EULA) i wyraź na nie zgodę, a następnie dotknij **Dalej**.

Domyślne aplikacje obsługujące VR zostaną automatycznie zainstalowane.

5 Dotknij **Utwórz konto** i postępuj z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby utworzyć konto Oculus.

Jeśli masz już konto Oculus, dotknij **Zaloguj się** i zaloguj się na koncie.

Twoje konto Oculus będzie używane podczas korzystania z aplikacji i treści udostępnianych przez usługę Oculus.

6 Ponownie podłącz urządzenie przenośne do urządzenia Gear VR i załóż je na głowę.

Po zalogowaniu się na koncie Oculus uruchomiony zostanie samouczek. Po zapoznaniu się z samouczkiem wyświetlony zostanie ekran startowy Oculus.

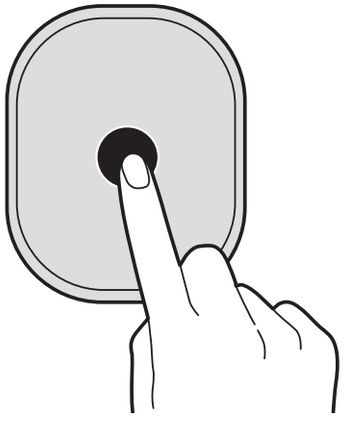
- Czujnik zbliżeniowy wewnątrz urządzenia Gear VR wykrywa położenie twarzy. Po założeniu urządzenia Gear VR ekran zostanie odblokowany i można korzystać z panelu dotykowego.
- Doświadczenie widzenia w 3D może się różnić w zależności od ostrości wzroku.
- Przed użyciem urządzenia Gear VR odblokuj urządzenie przenośne.
- Jeśli podczas korzystania z urządzenia Gear VR obraz wygląda na przekrzywiony lub przechylony, zdejmij urządzenie. Następnie umieść urządzenie Gear VR na płaskiej powierzchni z obiektywami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość pokrętłem na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

Podstawowe informacje

Korzystanie z panelu dotykowego

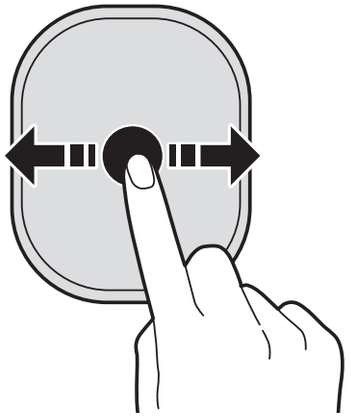
Panel dotykowy znajduje się po prawej stronie urządzenia Gear VR. Panel dotykowy służy do wybierania elementów lub do sterowania urządzeniem Gear VR.

Panel dotykowy nie działa, gdy nie nosisz urządzenia Gear VR.



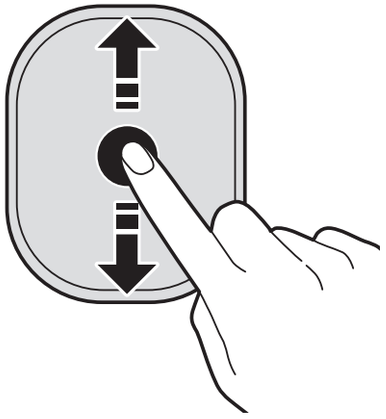
Dotknięcie

- Wybór elementu.
- Podczas odtwarzania filmu wyświetlenie dostępnych funkcji.



Przeciągnięcie palcem do przodu lub do tyłu

- Przejście do następnego lub poprzedniego elementu.
- Przewinięcie listy w prawo lub w lewo.
- Odrzucenie połączenia przychodzącego.



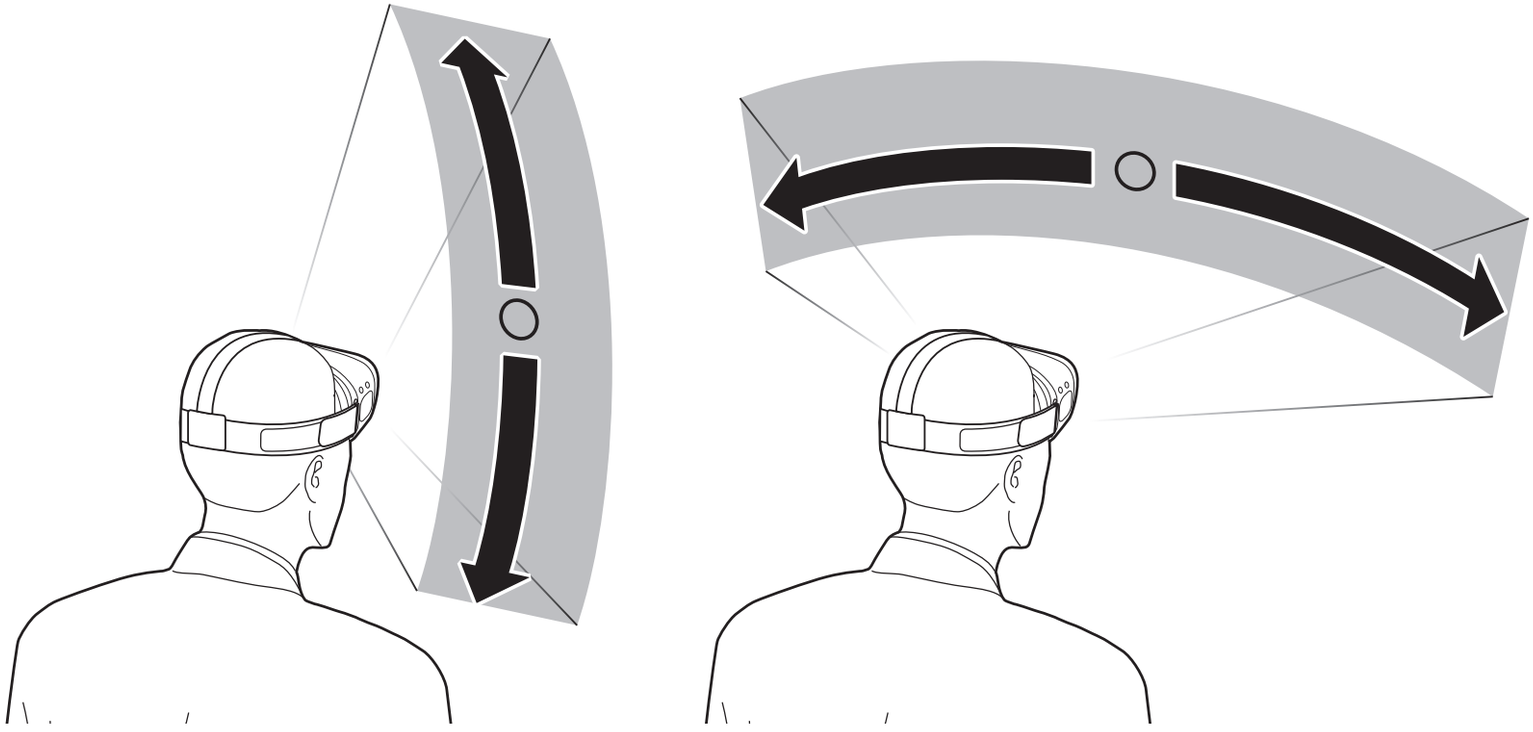
Przeciągnięcie palcem w górę lub w dół

- Przewijanie strony WWW lub listy w górę lub w dół.
- Podczas wyświetlania obrazu powiększenie lub zmniejszenie jego rozmiaru.

Niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać przeciągania w górę lub w dół.

Przesuwanie wskaźnika lub ekranu

Urządzenie Gear VR reaguje na ruchy głowy. Przesuń głowę w dowolnym kierunku, aby przesunąć kursor lub ekran.



- Wskaźnik znajduje się w środku ekranu. Niektóre aplikacje i treści mogą nie wyświetlać kursora przez cały czas.
- W zależności od aplikacji ruch ekranu może być ograniczony.

Wybieranie elementów

Elementy i aplikacje możesz wybierać, ruszając głową, a następnie dotykając panelu dotykowego.

Ustaw kursor na wybranym elemencie. Gdy krawędzie elementu zostaną podświetlone, dotknij panelu dotykowego, aby wybrać element.

Korzystanie z menu uniwersalnego

Menu uniwersalne służy do konfiguracji ustawień urządzenia Gear VR oraz do przechwytywania ekranu urządzenia Gear VR. Możesz tu również sprawdzić między innymi aktualny czas i poziom naładowania baterii.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz wstecz, aby otworzyć uniwersalne menu. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, naciśnij klawisz wstecz.



- : Powrót do ekranu startowego Oculus.
- : Wyświetlenie profilu konta Oculus.
- : Wyświetlenie listy znajomych. Możesz sprawdzić, z których aplikacji korzystają twoi znajomi.
- : Wyświetlanie powiadomień o połączeniach przychodzących i wiadomościach.
- : Wyświetlanie opcji ustawień.
  - : Regulowanie głośności.
  - : Regulacja jasności.

- (**Zmień położenie**): dopasowanie ekranu do kierunku, w którym aktualnie patrzysz.

Ekran można wyrównać tylko w kierunku poziomym.

- (**Powiadomienia**): włączanie lub wyłączenie na urządzeniu Gear VR wyświetlania komunikatów w wyskakujących okienkach dotyczących połączeń przychodzących i powiadomień.
- (**Bluetooth**): włączanie lub wyłączanie funkcji Bluetooth.
- (**Wifi**): włączanie lub wyłączanie funkcji Wi-Fi.

• : Wyświetlanie opcji narzędzi.

- (**Zrzut ekranu**): przechwycenie ekranu urządzenia Gear VR.
- (**Nagraj film**): nagranie obrazu ekranu urządzenia Gear VR.
- (**Kamera na żywo**): włączanie lub wyłączanie tylnego aparatu urządzenia przenośnego, aby zobaczyć rzeczywisty obraz otoczenia. Aby wyłączyć aparat, wybierz ikonę **Wyłącz kamerę**.

Te funkcje mogą nie być dostępne w niektórych aplikacjach z powodu ochrony praw autorskich.

Pobieranie aplikacji i treści

Po uruchomieniu aplikacji Oculus Store możesz pobrać różne aplikacje i treści, na przykład filmy i zdjęcia zapewniające kąt widzenia 360 stopni.

Pobieranie treści z ekranu startowego Oculus

Na ekranie startowym Oculus wybierz (**Zapisz**). Wybierz aplikacje lub treść, którą chcesz pobrać. Wybierz pozycję **Bezpłatne** lub **Pobierz** lub wybierz przycisk z ceną aplikacji, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby potwierdzić pobieranie.

Pobieranie treści przy użyciu aplikacji Oculus Store

Dotknij **Oculus** na ekranie aplikacji podłączonego urządzenia przenośnego. Po wyświetleniu ekranu Oculus Store wybierz aplikację lub treść, którą chcesz pobrać. Dotknij pozycji **Bezpłatne** lub **Zainstaluj** lub dotknij przycisku z ceną aplikacji, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby potwierdzić pobieranie.

Wyświetlanie powiadomień odebranych na urządzeniu przenośnym

Wyświetlanie informacji o osobie dzwoniącej lub odrzucanie połączeń

W przypadku nadejścia połączenia przychodzącego w trakcie korzystania z urządzenia Gear VR na ekranie wyświetlony zostanie komunikat w wyskakującym okienku. Możesz wyświetlić informacje o osobie dzwoniącej lub odrzucić połączenie.

Aby odebrać połączenie, odłącz urządzenie przenośne od urządzenia Gear VR i odbierz połączenie na urządzeniu przenośnym.

Aby odrzucić połączenie, przeciągnij palcem do przodu lub do tyłu na panelu dotykowym.



Urządzenie przenośne może nagrzewać się mocniej niż zwykle podczas korzystania z urządzenia Gear VR. Ta sytuacja występuje zazwyczaj w przypadku korzystania z urządzeń do odtwarzania wideo lub grania w gry przez dłuższy okres czasu. Odebranie połączenia, gdy urządzenie przenośne jest gorące, może spowodować drobne odparzenia twarzy lub uszu. Aby uniknąć oparzeń, wyjmij urządzenie przenośne i poczekaj, aż ostygnie. Jeśli musisz odebrać telefon, gdy urządzenie jest gorące, podłącz zestaw słuchawkowy lub użyj trybu głośnomówiącego.



Gdy włączona jest funkcja Powiadomienia, urządzenie Gear VR blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące połączeń przychodzących. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 35)

Wyświetlanie powiadomień

Podczas korzystania z urządzenia Gear VR można sprawdzać ogólne powiadomienia, np. dotyczące wydarzeń, wiadomości i alarmów. W przypadku nadejścia powiadomienia na ekranie wyświetlany jest komunikat w wyskakującym okienku. Aby wyświetlić więcej szczegółów powiadomienia, sprawdź je na urządzeniu przenośnym po odłączeniu go od urządzenia Gear VR.



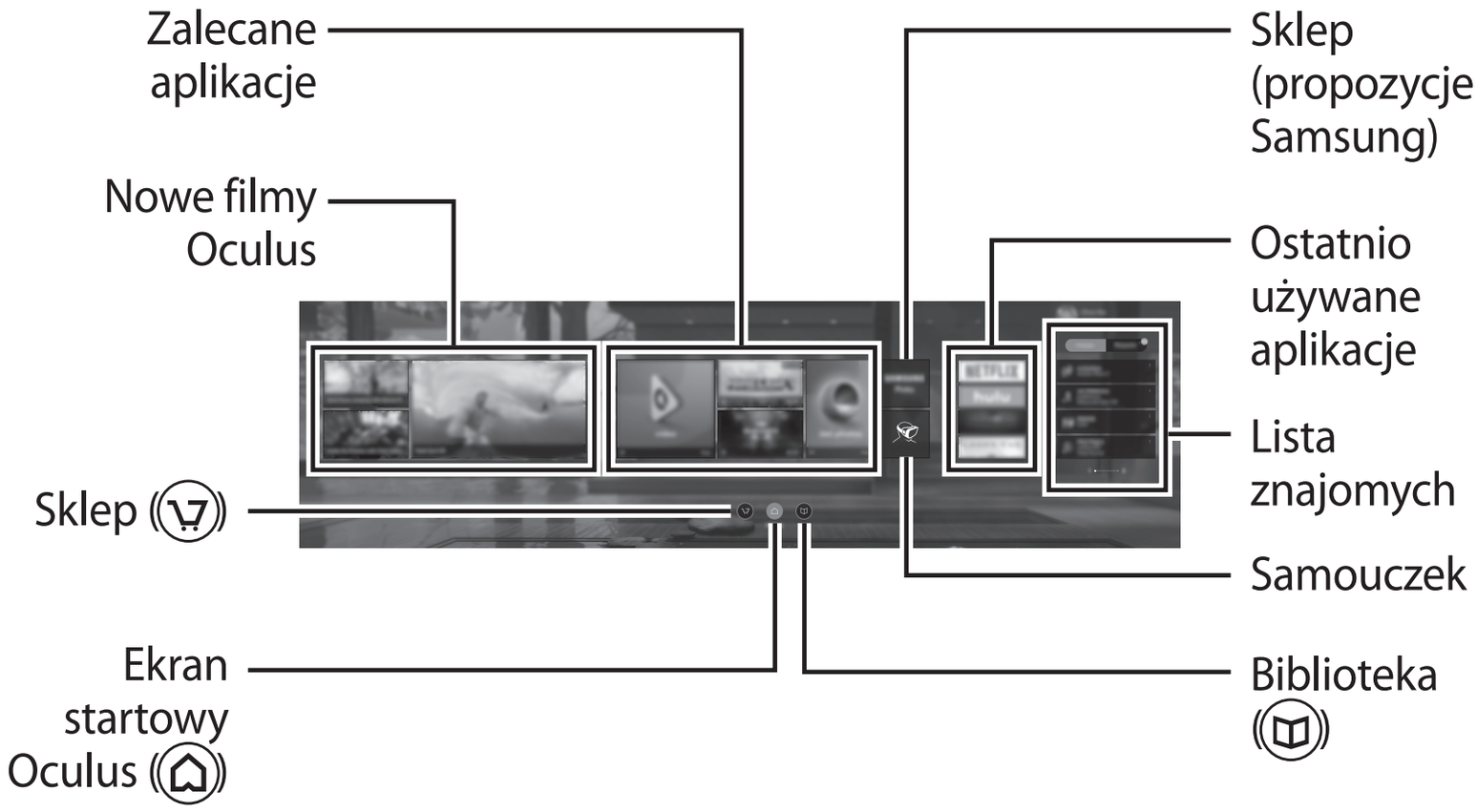
Gdy włączona jest funkcja Powiadomienia, urządzenie Gear VR blokuje komunikaty w wyskakujących okienkach dotyczące powiadomień. Komunikaty w wyskakujących okienkach można włączyć w menu uniwersalnym. (str. 35)

Wyświetlanie treści

Wyświetlanie treści na ekranie startowym Oculus

Ekran startowy Oculus

Po podłączeniu urządzenia przenośnego i założeniu urządzenia Gear VR zostanie wyświetlony ekran startowy Oculus. Na ekranie startowym Oculus wybierz aplikację lub treść, aby wyświetlić różne treści 2D, 3D lub treści zapewniające kąt widzenia 360 stopni. Podczas korzystania z urządzenia Gear VR naciśnij klawisz strony domowej, aby powrócić do ekranu startowego Oculus.



Ekran startowy Oculus może być wyświetlany inaczej w zależności od usługi Oculus.

Biblioteka

Umożliwia wyświetlenie treści i aplikacji pobranych ze sklepu Oculus Store.

Na ekranie startowym Oculus wybierz (**Biblioteka**). Przejdź do treści lub aplikacji, której chcesz użyć, a następnie wybierz ją.

video

Oglądaj różne filmy wideo i filmy 3D we własnym wirtualnym kinie. Możesz wybierać spośród wielu różnych środowisk kina VR, na przykład kina domowego lub lasu.

Możesz również oglądać własne filmy nagrane kamerami VR lub kamerami 3D.

1 Na ekranie startowym Oculus wybierz (**Biblioteka**) → (**video**).

2 Wybierz kategorię, a następnie wybierz film.

3 Wybierz środowisko kina.

Rozpocznie się odtwarzanie filmu.

Nie możesz zmienić środowiska kina na podstawie treści.

Podczas wyświetlania filmu możesz dotknąć panelu dotykowego i skorzystać z następujących funkcji:

- / : Wstrzymywanie i wznawianie odtwarzania.
- : Powrót do listy odtwarzania.

360 photos

Możesz wyświetlać polecane obrazy zapewniające kąt widzenia 360 stopni, materiały 3D i różne inne obrazy.

Możesz również wyświetlać obrazy zapewniające kąt widzenia 360 stopni, zapisane na urządzeniu przenośnym.

1 Na ekranie startowym Oculus wybierz (**Biblioteka**) → (**360 photos**).

2 Wybierz kategorię, a następnie wybierz obraz.

3 Obracaj głową, aby obejrzeć obraz zapewniający kąt widzenia 360 stopni.

Aby przejść do następnego lub poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu lub do przodu na panelu dotykowym.

Wyświetlanie treści na urządzeniu przenośnym

Możesz wyświetlać obrazy i filmy wideo zapisane na urządzeniu przenośnym. Możesz również oglądać filmy 2D i 3D z napisami i dźwiękiem stereofonicznym, a także treści zapewniające kąt widzenia 360 stopni zarejestrowane kamerami VR takimi jak Gear 360.

Na ekranie startowym Oculus wybierz (**Biblioteka**) → (**Samsung Gallery**).

Odtwarzanie filmów

Wybierz film, aby go odtworzyć.

Podczas wyświetlania filmu możesz dotknąć panelu dotykowego i skorzystać z następujących funkcji:

- ⏸ / ▶ : Wstrzymywanie i wznawianie odtwarzania.
- ⏮ / ⏭ : Przechodzenie do poprzedniego lub następnego filmu.
- **2D**: wyświetlanie filmu w 2D.
- **3D**: wyświetlanie filmu 3D w 3D.
- **360**: wyświetlanie filmu zapewniającego kąt widzenia 360 stopni.

Przeglądanie obrazów

Wybierz obraz. Po wybraniu **Odtwórz pokaz slajdów** możesz rozpocząć pokaz slajdów.

Aby przejść do następnego lub poprzedniego obrazu, przeciągnij palcem do tyłu lub do przodu na panelu dotykowym.

Aby powiększyć lub zmniejszyć rozmiar obrazu, przeciągnij palcem w górę lub w dół na panelu dotykowym.

Aby zmienić orientację ekranu w kierunku, w którym aktualnie patrzysz, dwukrotnie naciśnij klawisz wstecz.

Wyświetlanie treści online

Przy użyciu aplikacji Samsung Internet możesz wyświetlać treści internetowe i filmy umieszczone na stronach WWW.

Pobierz aplikację Samsung Internet ze sklepu Oculus Store i uruchom ją, aby wyświetlić treści online.

Ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa

- Te ostrzeżenia dotyczące zdrowia i bezpieczeństwa są okresowo aktualizowane w celu zapewnienia ich dokładności i prawidłowości. Najnowsza wersja jest dostępna na stronie *oculus.com/warnings*.



OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA I BEZPIECZEŃSTWA: aby zmniejszyć ryzyko obrażeń, dyskomfortu lub uszkodzenia mienia, upewnij się, ze wszyscy użytkownicy urządzenia Gear VR przeczytali dokładnie poniższe ostrzeżenia przed użyciem urządzenia Gear VR.



Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia Gear VR

- Przeczytać wszystkie instrukcje dotyczące konfiguracji i użytkowania urządzenia Gear VR i postępować zgodnie z nimi.
- Przejrzyj zalecenia dotyczące korzystania ze sprzętu i oprogramowania dla urządzenia Gear VR. Ryzyko dyskomfortu może się zwiększać w przypadku niekorzystania z zalecanego oprogramowania.

- Urządzenie Gear VR nie zostało przeznaczone do użytku z niezgodnymi urządzeniami, akcesoriami i/lub oprogramowaniem. Korzystanie z niezgodnych urządzeń, akcesoriów i/lub oprogramowania może spowodować obrażenia użytkownika i innych osób, a także problemy z działaniem lub uszkodzenie systemu i powiązanych usług.
- Aby odczuwać przyjemność z doświadczania wirtualnej rzeczywistości konieczne jest posiadanie nieupośledzonego zmysłu równowagi i ruchu. Nie korzystać z urządzenia Gear VR w przypadku zmęczenia, senności albo pod wpływem leków, alkoholu lub narkotyków, w trakcie problemów trawiennych, w stanach napięcia emocjonalnego lub niepokoju ani w przypadku przeziębienia, grypy, bólów głowy, migren, bólów ucha, ponieważ zwiększa to prawdopodobieństwo wystąpienia niepożądanych objawów.
- Zaleca się konsultację z lekarzem przed użyciem urządzenia Gear VR w przypadku kobiet w ciąży, osób starszych, wcześniejszych problemów z widzeniem obuocznym, zaburzeń psychicznych, problemów z sercem czy innych poważnych dolegliwości medycznych.



Napady

U niektórych osób (ok. 1 na 4 000) reakcją na miganie lub wzory światła mogą być silne zawroty głowy, ataki drgawek, napady padaczki lub chwilowe utraty przytomności; może to wystąpić podczas oglądania telewizji, gry w gry komputerowe lub doświadczania rzeczywistości wirtualnej, nawet jeśli wcześniej u tych osób nie występowały drgawki czy chwilowe utraty przytomności ani napady padaczki. Tego typu ataki częściej zdarzają się u dzieci i młodych ludzi w wieku do 20 lat. Osoby, które miały ataki, utraty przytomności lub inne objawy związane z epilepsją powinny zasięgnąć porady lekarza przed korzystaniem z urządzenia Gear VR.



Dzieci

Z urządzenia Gear VR nie powinny korzystać dzieci w wieku poniżej 13 lat, ponieważ małe dzieci są w krytycznym okresie dla rozwoju wzroku. Rodzice powinni sprawdzać, czy u dzieci (w wieku 13 lat lub starszych), które korzystały lub korzystają z urządzenia Gear VR, nie występują opisane poniżej objawy i powinni ograniczyć czas spędzany przez dzieci na korzystaniu z urządzenia Gear VR, a także upewniać się, że dzieci robią przerwy podczas użytkowania urządzenia. Należy unikać zbyt długiego korzystania z urządzenia, ponieważ może to negatywnie wpłynąć na koordynację wzrokowo-ruchową, równowagę i podzielność uwagi. Rodzice powinni dokładnie sprawdzać, czy u dzieci nie występuje ograniczenie żadnej z tych umiejętności podczas korzystania z urządzenia Gear VR lub po użytkowaniu urządzenia.

Ogólne środki ostrożności

Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń lub dyskomfortu. należy zawsze przestrzegać tych instrukcji i stosować wymienione środki ostrożności podczas korzystania z urządzenia Gear VR.

- Korzystać tylko w bezpiecznym środowisku: urządzenie Gear VR pozwala na tworzenie wrażenia wirtualnej rzeczywistości powodujące rozproszenie i całkowicie ogranicza widzenie rzeczywistego otoczenia.
  - Należy zawsze rozpoznać otoczenie przez rozpoczęciem i podczas korzystania z urządzenia Gear VR. Zachowaj ostrożność, aby uniknąć obrażeń.
  - Korzystanie z urządzenia Gear VR może powodować utratę równowagi.
  - Pamiętaj, że obiekty widziane w środowisku wirtualnym nie istnieją w środowisku rzeczywistym, więc nie siadaj ani nie stawaj na nich.
  - Aby zapewnić sobie maksymalne bezpieczeństwo, należy zawsze korzystać z urządzenia Gear VR w pozycji siedzącej lub nie ruszając się.
  - Poważne obrażenia mogą być skutkiem potknięcia się, wbiegnięcia w ścianę, meble i inne obiekty lub zderzenia się z nimi, dlatego przed użyciem urządzenia Gear VR należy oczyścić obszar tak, aby był bezpieczny.

  - Należy zwrócić szczególną uwagę, aby podczas korzystania z urządzenia Gear VR lub bezpośrednio po zakończeniu jego użytkowania nie znajdować się w pobliżu innych osób, przedmiotów, schodów, balkonów, otwartych drzwi, okien, mebli, otwartego ognia, wentylatorów lub lamp sufitowych i innych przedmiotów, na które można wpaść lub które można przewrócić.
  - Przed użyciem urządzenia Gear VR należy usunąć wszystkie przedmioty, które stwarzają ryzyko potknięcia.
  - Pamiętaj, że podczas korzystania z urządzenia Gear VR możesz nie zdawać sobie sprawy, że ludzie lub zwierzęta domowe mogły znaleźć się w najbliższym otoczeniu.
  - Podczas korzystania z urządzenia Gear VR nie należy posługiwać się ostrymi ani innymi niebezpiecznymi przedmiotami.
  - Nie należy zakładać urządzenia Gear VR w sytuacjach wymagających uwagi, np. podczas chodzenia, jazdy rowerem lub prowadzenia pojazdu.
- Upewnić się, że urządzenie Gear VR jest równo i bezpiecznie umieszczone na głowie i że widoczny jest jeden wyraźny obraz.

- Stopniowo przyzwyczajaj się do korzystania z urządzenia Gear VR, aby ciało mogło się dostosować; za pierwszym razem korzystaj tylko przez kilka minut i wydłużaj czas używania urządzenia Gear VR stopniowo w miarę przyzwyczajania się do wirtualnej rzeczywistości. Rozglądanie się i korzystanie z urządzenia wejściowego przy pierwszym doświadczeniu wirtualnej rzeczywistości może pomóc w przyzwyczajeniu się do różnic pomiędzy ruchami w świecie rzeczywistym i wynikającym z nich doświadczeniem w rzeczywistości wirtualnej.
- Nie korzystać z urządzenia Gear VR podczas jazdy samochodem, autobusem lub pociągiem, ponieważ może to zwiększyć prawdopodobieństwo wystąpienia niepożądanych objawów.
- Zrób przerwę na co najmniej 10 do 15 minut co każde 30 minut korzystania z urządzenia, nawet jeśli czujesz, że nie potrzebujesz przerwy. Każda osoba jest inna, wiec jeśli czujesz dyskomfort, rób dłuższe przerwy. Samodzielnie zdecyduj, co jest dla Ciebie najlepsze.
- Urządzenie Gear VR może być wyposażone w funkcję „przezroczystości” umożliwiającą tymczasowe ujrzenie otoczenia w celu szybkiego zorientowania się w świecie rzeczywistym. Urządzenie Gear VR należy zawsze zdejmować w sytuacji wymagającej uwagi lub koordynacji.

- Słuchanie dźwięków o dużej głośności może spowodować utratę słuchu. Dźwięk tła oraz długotrwała ekspozycja na głośne dźwięki mogą spowodować, że dźwięki wydają się cichsze niż w rzeczywistości. Z uwagi na absorbujące właściwości rzeczywistości wirtualnej nie korzystaj z urządzenia Gear VR z głośnym dźwiękiem, aby zachować świadomość otoczenia i ograniczyć ryzyko uszkodzenia słuchu.



Dyskomfort

- Natychmiast zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR w przypadku wystąpienia u kogokolwiek następujących objawów: napady drgawek, utrata świadomości, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, mimowolne ruchy, zmienione, rozmyte lub podwójne widzenie bądź inne nieprawidłowości widzenia, zawroty głowy, dezorientacja, gorsza równowaga, gorsza koordynacja wzrokowo-ruchowa, nadmierne pocenie się, nadmierna produkcja śliny, nudności, oszołomienie, ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie lub jakiekolwiek objawy choroby lokomocyjnej.

- Tak jak w przypadku symptomów pojawiających się po opuszczeniu pokładu statku symptomy związane z doświadczaniem wirtualnej rzeczywistości mogą trwać lub pojawić się kilka godzin po korzystaniu z urządzenia. Do takich objawów należą opisane powyżej, a także nadmierne zmęczenie i zmniejszona podzielność uwagi. Te symptomy zwiększają ryzyko wystąpienia obrażeń podczas normalnych czynności w świecie rzeczywistym.
- Nie prowadź pojazdów, steruj maszynami ani nie angażuj się w inne czynności wymagające wytężania wzroku lub wysiłku fizycznego, które mogą mieć poważne konsekwencje (tzn. czynności, przy których wykonywaniu wystąpienie symptomów mogłoby doprowadzić do śmierci, obrażeń ciała lub zniszczenia majątku) lub innych czynności wymagających niezaburzonej równowagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej (np. uprawianie sportu, jazda na rowerze itp.) do momentu ustania wszystkich symptomów.
- Nie korzystać z urządzenia Gear VR dopóki wszystkie objawy nie ustaną na kilka godzin. Przed ponownym użyciem upewnić się, że urządzenie Gear VR jest prawidłowo skonfigurowane.
- Pamiętaj, jaki typ zawartości był wyświetlany przed wystąpieniem symptomów, ponieważ symptomy mogą częściej występować w zależności od wyświetlanej zawartości.
- Skonsultuj się z lekarzem w przypadku silnych lub nieustających objawów.



Obrażenia wynikające z powtarzającego się napięcia

Korzystanie z urządzenia Gear VR może spowodować ból mięśni, stawów i skóry. W przypadku odczuwania bólu zmęczenia, drętwienia, pieczenia lub sztywności jakiejkolwiek części ciała podczas korzystania z urządzenia Gear VR, zrób przerwę i odpocznij kilka godzin przed ponownym użyciem urządzenia Gear VR. W razie nawrotu jakichkolwiek objawów lub odczuwania innego dyskomfortu w trakcie lub po graniu zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR i zasięgnij porady lekarza.



Zakłócenia urządzeń medycznych

Urządzenie Gear VR zawiera słuchawki, w których znajdują się magnesy i które mogą emitować fale radiowe. Może to wpłynąć na działanie znajdujących się w pobliżu sprzętów elektronicznych, łącznie z rozrusznikami serca, aparatami słuchowymi i defibrylatorami. W przypadku korzystania z rozrusznika serca lub innych wszczepionych urządzeń medycznych nie korzystaj z urządzenia Gear VR bez zasięgnięcia porady lekarza lub producenta urządzenia medycznego. Zachowaj bezpieczną odległość pomiędzy urządzeniem Gear VR a sprzętem medycznym i zaprzestań korzystania z urządzenia Gear VR w przypadku zaobserwowania trwałych zakłóceń w pracy urządzenia medycznego.



Kontroler

- Urządzenie Gear VR mogło zostać dostarczone z kontrolerem innej firmy.
- Skonsultuj się z producentem, aby dowiedzieć się o ostrzeżeniach dotyczących zdrowia i bezpieczeństwa dla kontrolera.
- Kontrolerów zawsze używaj z dołączonymi paskami na nadgarstki, aby przymocować kontroler do nadgarstka podczas używania.



Porażenie prądem: aby zminimalizować ryzyko porażenia prądem:

- Nie modyfikuj ani nie otwieraj żadnego z dostarczonych komponentów.
- Nie korzystaj z produktu, jeśli jakikolwiek kabel jest uszkodzony, lub jakiekolwiek przewody znajdują się na wierzchu.

Jeśli dostarczono zasilacz:

- Nie wystawiaj zasilacza na działanie cieczy lub wilgoci.
- Odłącz zasilacz przed czyszczeniem i czyść tylko przy użyciu suchej szmatki.

- Trzymaj zasilacz z dala od otwartego ognia i innych źródeł ciepła.
- Korzystaj tylko z zasilacza dołączonego do urządzenia Gear VR.

Uszkodzone lub zniszczone urządzenie

- Nie korzystaj z urządzenia, jeśli jakakolwiek jego część została zniszczona lub uszkodzona.
- Nie podejmuj prób samodzielnej naprawy żadnej części urządzenia. Naprawy powinien przeprowadzać wyłącznie autoryzowany serwis.

Choroby zakaźne

Aby uniknąć przenoszenia chorób zakaźnych, takich jak zapalenie spojówek, nie korzystaj z urządzenia Gear VR wspólnie z osobami mającymi choroby zakaźne lub infekcje, szczególnie oczu, skóry i głowy. Urządzenie Gear VR należy czyścić przed każdym użyciem neutralnymi dla skóry szmatkami antybakteryjnymi (zwłaszcza obiektywy) i suszyć ścierką z mikrofibry.



Podrażnienie skóry

Urządzenie Gear VR nosi się przy skórze. Zaprzestań używania urządzenia Gear VR w przypadku stwierdzenia opuchlizny, swędzenia lub innego podrażnienia. Jeśli symptomy nie ustępują, skontaktuj się z lekarzem.



Aby zapobiec uszkodzeniu urządzenia Gear VR

- Nie zostawiać urządzenia Gear VR w bezpośrednim świetle słonecznym. Ekspozycja na bezpośrednie światło słoneczne może uszkodzić urządzenie Gear VR.
- Nie należy świecić laserem ani innym zewnętrznym źródłem światła przez obiektywy, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu.
- Przechowuj elementy w opakowaniu, gdy nie są używane, aby zminimalizować ryzyko przypadkowego uszkodzenia lub zniszczenia przez warunki atmosferyczne.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

Aby zapobiec obrażeniom ciała u siebie i innych osób oraz uszkodzeniom urządzenia, przed rozpoczęciem użytkowania należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa korzystania z urządzenia.

Z urządzenia należy korzystać wyłącznie zgodnie z przeznaczeniem.

Ładowarkę i urządzenie należy chronić przed upuszczeniem i udarem mechanicznym.

Urządzenia nie należy używać ani przechowywać w miejscach o wysokim stężeniu pyłu, kurzu czy innych materiałów znajdujących się w powietrzu.

Kurz i ciała obce mogą spowodować wadliwe działanie urządzenia.

Nie należy wystawiać złącza urządzenia na kontakt z przewodnikami, takimi jak płyny, kurz, opiłki metalu oraz grafitowe wkłady do ołówków.

Kontakt z przewodnikami może spowodować zwarcie lub korozję przy złączu, co może prowadzić do wybuchu, pożaru lub uszkodzenia urządzenia.

Nie należy gryźć ani ssać urządzenia.

Dzieci i zwierzęta mogą się udławić małymi częściami.

Urządzenia ani dostarczonych akcesoriów nie należy wkładać do oczu, uszu ani ust.

Takie zachowania mogą być przyczyną uduszenia lub poważnych obrażeń.

Nie należy narażać urządzenia na działanie gęstego dymu lub oparów.

Może to spowodować uszkodzenie powłoki zewnętrznej urządzenia lub jego wadliwe działanie.

Ochrona urządzenia przed wodą.

Wilgoć i płyny mogą uszkodzić części i elementy elektroniczne urządzenia.

Urządzenia można używać w temperaturze otoczenia w zakresie od 0°C do 35°C. Można je przechowywać w temperaturze otoczenia w zakresie -20°C do 50°C. Używanie urządzenia lub jego przechowywanie w temperaturze wykraczającej poza te zakresy może spowodować uszkodzenie urządzenia lub skrócenie okresu eksploatacji baterii.

Nie należy trzymać urządzenia w miejscach bardzo rozgrzanych, jak samochód w porze letniej. Może to spowodować wadliwe działanie ekranu, uszkodzenie urządzenia lub wybuch baterii.

Podczas noszenia urządzenia bez włożonego telefonu nie należy patrzeć bezpośrednio na jasne źródła światła. Może to spowodować uszkodzenie wzroku.

Nie używać urządzenia, jeśli wystąpi błąd. Kontynuowanie korzystania z urządzenia po wystąpieniu błędu może spowodować dyskomfort lub obrażenia.

Użytkownicy uczuleni na farbę lub metalowe elementy urządzenia mogą odczuwać swędzenie, mogą dostać wysypki lub może im puchnąć skóra. W takim wypadku należy przerwać korzystanie z urządzenia i skonsultować się z lekarzem.

Nie należy używać urządzenia w szpitalach, samolotach lub pojazdach, których działanie mogą zakłócać fale radiowe. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania urządzenia oraz do obrażeń ciała lub szkodzeń mienia.

Podczas podłączania urządzenia lub innych urządzeń za pośrednictwem łączności Bluetooth należy unikać korzystania z urządzenia w odległości 15 cm od rozruszników serca, ponieważ urządzenie może zakłócać ich działanie.

Podczas używania słuchawek należy pamiętać o ochronie słuchu i uszu.



- Długotrwały kontakt z głośnymi dźwiękami może prowadzić do uszkodzenia słuchu.
- Przed podłączeniem słuchawek do źródła dźwięku należy zawsze zmniejszyć głośność. Należy ustawić minimalny poziom głośności umożliwiający słuchanie muzyki.
- Należy upewnić się, że przewód zestawu słuchawkowego nie jest owinięty dookoła obiektów znajdujących się w pobliżu.

Nie należy używać urządzenia, jeśli jest ono pęknięte lub zepsute.

Odłamki szkła lub tworzywa akrylowego mogą spowodować rany dłoni lub twarzy. Oddać urządzenie do naprawy w centrum serwisowym firmy Samsung.

Należy korzystać wyłącznie z baterii, ładowarek, akcesoriów i materiałów zatwierdzonych przez producenta.

W przypadku stosowania akcesoriów lub materiałów niezatwierdzonych przez firmę Samsung, nie ponosi ona odpowiedzialności za bezpieczeństwo użytkownika.

Nie należy rozbierać, przerabiać lub naprawiać urządzenia.

Zmiany i modyfikacje urządzenia mogą doprowadzić do unieważnienia gwarancji producenta. Jeżeli urządzenie wymaga naprawy, zanieść je do centrum serwisowego firmy Samsung.

Podczas czyszczenia urządzenia należy stosować się do następujących wskazówek:

- Przetrzyj urządzenie i obiektyw suchą, delikatną szmatką lub patyczkiem higienicznym.
- Nie używać środków chemicznych ani detergentów. Może to spowodować utratę koloru lub korozję zewnętrznej części urządzenia.
- Nie myj wyściółki piankowej. Może to prowadzić do uszkodzenia wyściółki piankowej.

Podczas użytkowania i likwidacji urządzenia oraz ładowarek należy zachować ostrożność.

- Nigdy nie należy umieszczać baterii ani urządzeń na urządzeniach wydzielających ciepło, takich jak kuchenki mikrofalowe, piece i grzejniki.
- Urządzenia nie należy zgniatać ani przebijać.

Naprawy urządzenia mogą być dokonywane tylko przez wykwalifikowanych pracowników serwisu.

Próba naprawy urządzenia przez niewykwalifikowanych pracowników może doprowadzić do jego uszkodzenia i unieważnienia gwarancji producenta.

Prawidłowa utylizacja produktu



(zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny)

(Dotyczy krajów, w których stosuje się systemy segregacji odpadów)

To oznaczenie umieszczone na produkcie, akcesoriach lub dokumentacji oznacza, że po zakończeniu eksploatacji nie należy wyrzucać tego produktu ani jego akcesoriów (np. ładowarki, zestawu słuchawkowego, kabla USB) ze zwykłymi odpadami komunalnymi.

Aby uniknąć szkodliwego wpływu na środowisko naturalne i zdrowie ludzi wskutek niekontrolowanego usuwania odpadów, prosimy o oddzielenie tych przedmiotów od odpadów innego typu oraz o odpowiedzialny recykling i praktykowanie ponownego wykorzystania materiałów.

W celu uzyskania informacji na temat miejsca i sposobu bezpiecznego dla środowiska recyklingu tych przedmiotów, użytkownicy w gospodarstwach domowych powinni skontaktować się z punktem sprzedaży detalicznej, w którym dokonali zakupu produktu, lub z organem władz lokalnych.

Użytkownicy w firmach powinni skontaktować się ze swoim dostawcą i sprawdzić warunki umowy zakupu. Produktu ani jego akcesoriów nie należy usuwać razem z innymi odpadami komercyjnymi.

Aby uzyskać informacje na temat zobowiązań ekologicznych oraz zobowiązań prawnych dot. konkretnych produktów firmy Samsung, np. REACH, ZSEE lub baterii, odwiedź stronę *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Załącznik

Rozwiązywanie problemów

Zanim skontaktujesz się z centrum serwisowym firmy Samsung, wypróbuj następujące rozwiązania. Niektóre sytuacje mogą nie dotyczyć danego urządzenia.

Jeśli poniższe wskazówki nie pozwalają na rozwiązanie problemu, skontaktuj się z centrum serwisowym firmy Samsung.

Ekran startowy Oculus nie wyświetla się, gdy urządzenie przenośne jest połączone z urządzeniem Gear VR

- Sprawdź, czy urządzenie przenośne jest prawidłowo połączone z urządzeniem Gear VR.
- Sprawdź, czy urządzenie przenośne jest włączone.
- Upewnij się, że aplikacja do urządzenia Gear VR (Oculus) jest zainstalowana na urządzeniu przenośnym. (str. 27)
- Upewnij się, że bateria urządzenia przenośnego jest w pełni naładowana.

Urządzenie przenośne jest gorące w dotyku

Podczas korzystania z aplikacji wymagających większego poboru energii niż zazwyczaj lub podczas korzystania z aplikacji przez dłuższy czas, urządzenie przenośne może być gorące. Po wykryciu wysokiej temperatury przez urządzenie Gear VR na ekranie wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy z poleceniem zaprzestania noszenia urządzenia Gear VR i odczekania aż wystygnie. Przestań korzystać z urządzenia Gear VR do momentu ochłodzenia urządzenia przenośnego; wówczas możesz ponownie zacząć korzystać z urządzenia. Jest to normalne zjawisko, które nie powinno wpływać na trwałość ani wydajność urządzenia przenośnego.

Obraz na ekranie jest przekrzywiony lub przechylony

Zdejmij urządzenie Gear VR i umieść je na płaskiej powierzchni z obiektywami skierowanymi do przodu i wyreguluj ostrość specjalnym pokrętłem na górze. Odczekaj 5–7 sekund przed ponownym użyciem.

Obraz na ekranie przesuwa się w różnych kierunkach

Na urządzenie Gear VR mogą wpływać zakłócenia magnetyczne wywoływane przez przewody elektryczne lub inne urządzenia, takie jak komputery czy telewizory. Unikaj korzystania z urządzenia Gear VR w miejscach, w których występują zakłócenia magnetyczne.

Obraz na ekranie nie jest ostry

- Upewnij się, że urządzenie Gear VR jest właściwie umieszczone na twarzy.
- Obróć pokrętło regulacji ostrości do momentu uzyskania ostrego obrazu.

Ekran przechyla się w lewo lub w prawo

Upewnij się, że uchwyt urządzenia (lewy) znajduje się w odpowiednim położeniu. Ponownie podłącz urządzenie przenośne po przesunięciu uchwytu urządzenia (lewego) w położenie A lub B, w zależności od rozmiaru ekranu urządzenia przenośnego. (str. 18)

Obraz na ekranie drga

- Rozłącz urządzenie przenośne z urządzeniem Gear VR, a następnie połącz je ponownie.
- Ponownie uruchom urządzenie przenośne.

Kontroler gier lub zestaw słuchawkowy Bluetooth nie działają.

- Upewnij się, że urządzenie Bluetooth jest podłączone do urządzenia przenośnego.
- Sprawdź, czy urządzenie przenośne i drugie urządzenie Bluetooth znajdują się w obrębie maksymalnego zasięgu Bluetooth (10 m).
- Sprawdź, czy bateria podłączanego urządzenia Bluetooth jest w pełni naładowana.

Prawa autorskie

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Niniejsza instrukcja jest chroniona międzynarodowymi przepisami o prawie autorskim.

Żadna część niniejszej instrukcji nie może być reprodukowana, dystrybuowana, tłumaczona ani przesyłana w jakiejkolwiek formie ani za pomocą jakichkolwiek środków elektronicznych lub mechanicznych, w tym kopiowana, nagrywana lub przechowywana w jakimkolwiek systemie archiwizacyjnym bez uprzedniej pisemnej zgody firmy Samsung Electronics.

Znaki towarowe

- SAMSUNG i logo SAMSUNG są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Samsung Electronics.
- Wszelkie inne znaki towarowe i prawa autorskie należą do ich właścicieli.

CE

W zależności od kraju i operatora, karty SIM, urządzenie i akcesoria mogą wyglądać inaczej niż na ilustracjach zamieszczonych w niniejszej instrukcji.

SAMSUNG

www.samsung.pl
www.samsung.com